故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたりしないでください。

⚠ 注意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- 本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。
- 単4乾電池（別売り）、ねじなどの誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。
- プレパラートを直射日光や反射光のあたる場所には置かないでください。透明レンズになり、発火の危険があります。
- 液晶画面やプレパラートで太陽などの強い光源を絶対にのぞかないでください。目をいためる危険があります。
- ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- 液晶画面にガラスを使用しております。乱暴な扱いはしないでください。
- 液晶画面のガラスは、落としたり強い衝撃により、割れたり欠けたりするのでお取扱いにはご注意ください。万一、破損した場合はケガをする恐れがありますのでご使用をおやめください。
- プレパラート挿し込み口には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 火気や高温になるところには近付けないでください。
- LEDの光の点滅を見続けないでください。気分が悪くなる恐れがあります。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》

- 万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。
- 電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 充電式（ニカドなど）電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池はまぜて使わないでください。
- +−（プラス、マイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

対象年齢7才以上

取扱説明書

ELEBILE
エレバイル

はじめに

保護者の方と一緒にお読みください。この度は「エレバイル」をお買い上げいただきましてありがとうございます。正しく使用し、より楽しく遊べるよう、ご使用の前に必ずこの「取扱説明書」をお読みください。また、読み終わりましたら必ず保管してください。

セット内容

- エレバイル本体……………………………………1
- プレパラート…………………………………………3
  - レッドの場合：〔トライ、C（炭素）、O（酸素）〕
  - ブルーの場合：〔トライ、H（水素）、N（窒素）〕が同梱されています。
- 取扱説明書（本書）……………………………………1

※この取扱説明書では、エレバイルレッドを使用して説明しています。

エレメントハンターの情報はオフィシャルサイトをチェック!!
http://elementhunters.com/

エレメントハンターの楽しい玩具情報は、こちら! http://www.b-boys.jp

※本書のイラストは全てイメージです。

エレメントハンターの世界

2029年、地中海沿岸でとてつもなく大きな地盤沈下が起こった。直径3キロにわたって地殻から突然「酸素」が消えたのだ。以来、地球上から様々な「元素」が消えていった。酸素、炭素、金、モリブデン、コバルト…。元素消失は、森林や畑、建物や古代遺跡、そして生命までをも消し去っていった。人々は痛感した。「すべての物は元素からできている」あの日から60年、人口は最盛期の10分の1に減少。調査研究の結果、消失した元素の行方が判明する。元素は次元の壁の向こうにあるもうひとつの地球「ネガアース」に流れ込んでいた。地球の存亡をかけて「エレメントハンター」が組織された。メンバーはすべて13歳以下の子どもたち。ネガアースにアクセスできるのは、脳の組織が大人より柔軟な子どもに限られていた…。

エレメントとは?

元素消失で、地球から流れ出た【元素】のことをエレメントと呼ぶ。元素とは、人間を含む地球上の全ての物質を造る素となるもので、全ての物質は元素でできている。QEXを倒すとエレバイルに元素が吸収され、プレパラートリロード※で元素が召喚される。

※プレパラートをエレバイルに挿してスライドさせること。

QEXとは?

地球由来の【元素】がネガアースの生物に入ると凶暴な【QEX】となる。元素を回収するには、様々な【QEX】を倒す必要がある。

各部の説明

エレバイル

P4参照▶

プレパラート

P5参照▶

エレバイルとは?

プレパラートをリロードして元素の力でQEXと戦うエレメントハンターの必須ガジェット、それがエレバイルだ! エレバイルはプレパラートを使用することで様々なエレメントやQEXを生み出すことができるのだ!

特徴1 プレパラートリロード

プレパラートをリロードすると、エレメントを召喚することができるぞ! 召喚されたエレメントは君の頼もしい仲間になってくれるぞ。

P12参照▶

特徴2 エレメント結合

複数のプレパラートをリロードすることでQEXを誕生させることができる! 結合で誕生したQEXはどれも強力だ!

P12参照▶

特徴3 タッチパネル

画面をタッチすると、敵の動きを止めプレパラートリロードのタイミングをつくり出す"エレミクスアクション"ができるぞ! "エレミクスアクション"は、相手の動きを止めると同時に「味方の攻撃力がUPする」などの付加能力が発生することもあるぞ。

P11参照▶

その他にも様々な機能を搭載

リロードラボモード P14参照▶

プレパラートを自由にリロードすることができるモード。エレメント結合を見つけだしいろいろなQEXを生み出そう!

図鑑機能 P15~16参照▶

回収したエレメント、倒したQEX、結合させたQEXを確認することができるコンプリートモード。エレメントやQEXの特性を知ろう!

通信機能 P17~20参照▶

エレバイルを2~4台使い多人数で通信対戦ができるモード。仲間と大物QEXを倒せ!

ガイド機能 P21参照▶

何をすればいいか分からなくなった時のお役だちモード!これを見れば自分のしなければいけない行動が分かる!

プレパラートとは?

通常プレパラートについて

エレメントを内部に封じ込めたアイテム、それがプレパラートだ!プレパラートはエレバイルにリロードされることで、封じ込めたエレメントを召喚させることができる! さらに複数リロードすることでQEXを誕生させることもできるのだ!

トライブプレパラートについて

QEXを倒すと手に入るネガエレメント※を使用できるプレパラート、それがトライブプレパラートだ!規定量のネガエレメントが手に入っていればどんなネガエレメントでも出現させることができるが、出現はランダムだ! ※QEXを倒したときに回収できるエレメントのこと。

トライブプレパラートをたくさんリロードして いろいろなエレメントを召喚してみよう!

別売りプレパラートについて

データキーと属性パーツを組み合わせることでいろいろなエレメントのプレパラートをカスタマイズできるアイテム、それが別売りプレパラートだ!もちろん組み合わせたプレパラートは全てエレバイルで使用することができるぞ!

組み合わせると登場するエレメントと結合可能なQEXのマークが登場

はじめて遊ぶときの準備

電池のセット

1. 電池(別売り)のセット

1 右の図のようにして、プラスドライバーを使用して、ネジをゆるめてください。

2 電池ブタを開き、単4乾電池2本(別売り)を⊕⊖を間違えないようにセットし、電池ブタを元に戻します。

3 1 同様に右の図のようにして、プラスドライバーを使用して、ネジを締めてください。

※電池を入れたときに、ごくまれに画面が表示されないことがありますが、その場合もリセット操作をしてください。

電池交換とデータクリアについてはP29参照▶

2. リセット操作

右の図の画面が表示されたら下の図のように、背面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。ゲーム中に画面の状態がおかしくなったらリセット操作を行ってください。

なまえを いれて ください

リセットスイッチ

準備が完了したら、まずは初期設定を行おう。

1 キミのなまえを入力しよう! ひらがなやカタカナで、最大4文字までの名前を入力できるぞ!

操作方法

文字選択肢

★Ⓐ これが選択されている文字だ! 行や文字を決定するときは、タッチまたは ◎ キーを押してね。

★Ⓑ ◀▶をタッチまたは ▷ キーで文字選択を移動させよう。

★Ⓒ CANCEL をタッチまたは ✕ キーで前の文字を1文字消せるよ。

Ⓓ 点滅している文字が入力文字です。

なまえ

★ Ⓐ~Ⓒが名前入力のときにタッチする場所です。

入力の流れ

① 文字選択肢から"行"(あかさたな等)を決定。 ▶ ② 決定した"行"から文字(あいうえお)を決定。 ▶ ③ ①、②をくりかえして入力しよう。

〔(例)「しゅん」と入れる場合〕

●「し」を入力するには…

▶(または ▷ キー)を2回タッチして、Ⓐを さ にしよう。 ▶ Ⓐが さ になったらⒶ(または ◎ キー)を1回タッチし、Ⓓが さ になることを確認にしよう。

「さ」の"行"の決定

▶(または ▷ キー)を1回タッチして、Ⓐを し にします。 ▶ Ⓓが し になっているのを確認したらⒶ(または ◎ キー)を1回タッチすると「し」が入力されるぞ!

「し」の文字の決定

●「ゅ」（小さいゅ）を入力するには…

▶（または ▷キー）を あ が出るまでタッチして、Ⓐを あ にしよう。

Ⓐが あ になったら Ⓐ（または ◎キー）を1回タッチし、Ⓓが あ になることを確認にしよう。

「ぁ（小さい）」の"行"の決定

▶「し」を選んだときのように ▶（または ▷キー）をⒶに ゅ が表示されるまでタッチしよう。

ⒶⒹが ゅ になっているのを確認したら Ⓐ（または ◎キー）を1回タッチすると「ゅ」が入力されるぞ！

「ゅ（小さい）」の文字の決定

「し」、「ゅ」を入力したように「ん」を入力するには、「わ」の"行"を決定し、「ん」の文字を決定して入力します。

※文字選択肢の Sp は、1マス分のスペースを空けられるぞ！

※4文字未満の名前を入力するときは ED をタッチして名前入力を終了しよう！

名前入力が終わると…

YES / NO しゅん / OK?

名前入力が終わると左の画面が表示されるぞ！名前にまちがいがなければ YES をタッチしよう！

注意

ここで入力した名前は変更できないぞ！あっているかどうかよーく確認して YES をタッチしよう！

2 時間を入力しよう！ 現在の時間を入力しよう。

操作方法（AM/PM入力の場合）

★ Ⓐ ◀▶ をタッチまたは ▷キーでAM/PM表示を選択しよう。

★Ⓐ、ⒷがAM/PM入力のときにタッチする場所だよ。

Ⓑ AM/PM表示を決定するときにタッチまたは ◎キーを押そう。

じかんたい

時間入力の流れ

（時間入力の場合）文字選択肢

★ Ⓑ ◀▶ をタッチまたは ▷キーで文字選択肢を移動させよう。

Ⓐ これが選択している数字だよ。決定するときにタッチまたは ◎キーを押そう。

Ⓒ をタッチまたは ⊗キーで1つ前の数字選択に戻るよ。

★Ⓐ～Ⓒが時間入力のときにタッチする場所だよ。

① AM/PM入力を行う。 ▶ ② "時間""分"の入力を行う。

3 トレーニング

YES / NO トレーニングをかいしする？ / バトルされんしゅうしてみよう！

つづいて「トレーニング」の選択画面が表示されるよ。初めてプレイする場合はここでゲームの基本をしっかりマスターしておくことをおすすめするぞ！トレーニングを行う場合はYESを、行わない場合はNOを画面タッチしよう！トレーニングはエレミクスアクションとプレパラートリロードの2つのトレーニングだ！

※NOを決定すると、ゲーム開始だ！

P8参照▶

トレーニング 01 エレミクスアクション入力

まずはエレミクスアクション「ボム」の練習から始めよう！画面の指示に従い表示されたQEXの中央部分を指でタッチしよう。成功するとタッチした部分に演出が起こるぞ。失敗したらタイミングや押す位置を調整して何回もチャレンジしてみよう。

できがひょうじされたら → ◎キーまたはタッチ → わくのまんなかをおさつけ！ → ◎キーまたはタッチ → いまだ！

エレミクスアクション「ボム」は敵の動きを止めるエレメントハンターの最も初歩的な技だ！

エレミクスアクションについてはP11を見よう！

トレーニング 02 プレパラートリロード

次はプレパラートリロードの練習を始めよう！画面の指示に従いリロードタイム画面が表示されたときにプレパラートのリロードを行うんだ！成功すると「これでいい？」と聞いてくるのでOKならば ◎キーまたは画面をタッチしよう。失敗した場合はNGと表示されるので再度プレパラートをリロードしよう！

つぎはプレパラートをリロードしてみよう！ → ◎キーまたはタッチ → スタート！！！！ → リロード K1◇10 TIME 02:30

プレパラートリロードの仕方についてはP12を見よう！

初期設定が終わったら本番開始だ！プレパラートを使いこなしQEXを倒せ！

ネガEM H N O C Cl ショウカノウ

設定が終わるとネガエレメントが入手できるぞ！ネガエレメントについてはP15を参照だ！

トライプレパラートでネガエレメントH、N、O、C、Clが、使用できる！

通常画面について

全ての中心になる画面だ！

画面タッチ

この画面が通常画面だ！

バトル / セレクト / ガイド / バトル モード

P13参照▶

P14参照▶

P21参照▶

コンプリートアイコン / リロードラボアイコン / パラメーターアイコン / つうしんアイコン / オプションアイコン

リロードラボ モード

通常画面でのキー操作

◎キー

QEXレーダー

画面上にあるQEXレーダーの上げ下げを行える！

P27参照▶

⊗キー

エレミクスアクションの練習ができるぞ！

P11参照▶

▷キー

モード選択画面に移動！バトルモード、セレクトモード、ガイドモードの3種があるぞ！

この画面でプレパラートをリロードすると…

リロードラボモードへ移行 P14へ

このままにしておくと…

エレメント行動画面

コンプリートモードに登録してあるエレメントやQEXが動き回る！

QEアラートが鳴ると…

QEアラート画面

QEXが出現！撃退しろ！画面にタッチしてバトル開始だ!!

P27参照▶

バトルの流れについて

バトルの流れ

バトルを選択

通常画面をタッチまたは ▷キーを押すとモード選択画面に移動！ここでバトルを選び、バトルレベルと挑戦したいバトル内容を選ぶとバトルスタートだ！

QEアラート

QEアラートが発生したときは画面タッチでバトルがスタートだ！

ブンセキ

キンゾクデンキによわいがにつよい

バトル前画面でブンセキを選ぶと、戦う敵QEXを分析できる！ここで属性などの相手の情報を確認しよう！

エレミクスアクション

敵QEXの隙をついてエレミクスアクションをして、敵QEXの動きを止めろ！

リロード

「リロードタイム」画面が表示されたらプレパラートをリロード！エレメントを召喚せよ！

味方操作

味方が登場したら、指で操作して敵を攻撃しろ！敵QEXのHPを0にすることができれば勝利だ！

ネガエレメント入手

ホカク！ Ca ×10 O ×10

敵QEXを倒したら、経験値とネガエレメントが手に入るぞ！また、倒した敵QEXはコンプリートモードに登録されるので後で確認してみよう！

エレミクスアクション

バトルで必須のエレミクスアクション！ 通常画面より ⊗ キーでエレミクスアクションを練習できるぞ！

キー

レベル1 モドル

この枠が出たら敵にエレミクスアクション可能！

この枠が出たら敵と味方にエレミクスアクション可能！

バトルを重ねると敵へのエレミクスアクションの種類が増えていくぞ！

敵へのエレミクスアクションは5種類存在!!

レベル1 ボム（初期から使用可能）

画面のまん中をひとつき！
QEXを爆発させて動きを止める！

レベル2 ホールド

画面の中心を上から下に指でなぞることでQEXを切って動きを止める！

レベル3 ミックス

画面の下から外周を一回転なぞることでQEXを回転させて動きを止める！

レベル4 クロス

画面の左上から右下までなぞり、続けてすばやく右上から左下までなぞることでQEXを十字に切りさき動きを止める！

レベル5 メテオ

3連続で画面の上から順番に指でなぞることで相手の頭上から隕石を落として動きを止める！

それぞれのエレミクスアクションにはバトルで役に立つ効果があるらしい…！実際のバトルで確かめてみよう!!

味方のエレミクスアクションは
P24参照▶

プレパラートリロード

プレパラートはリロードすることによりエレメントを召喚し、その能力を発揮することができるぞ！

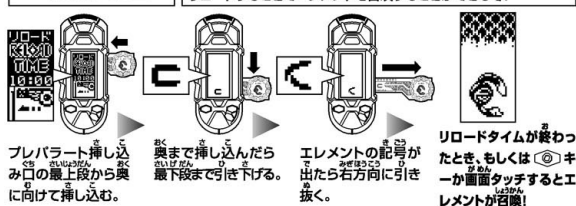
一枚の場合

通常画面やリロードラボモード、バトル中の「リロードタイム」画面でリロードすることでエレメントを召喚することができるぞ！

プレパラート挿し込み口の最上段から奥に向けて挿し込む。

奥まで挿し込んだら最下段まで引き下げる。

エレメントの記号が出たら右方向に引き抜く。

リロードタイムが終わったとき、もしくは ◎ キーか画面タッチするとエレメントが召喚！

二枚以上の場合

「リロードタイム」画面で複数のプレパラートを連続でリロードすることにより、エレメントが結合しQEXを生み出すことができるぞ！

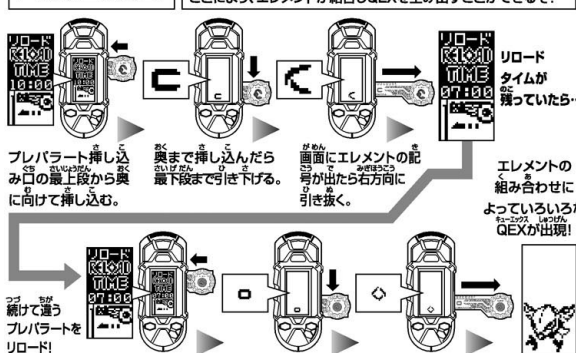
プレパラート挿し込み口の最上段から奥に向けて挿し込む。

奥まで挿し込んだら最下段まで引き下げる。

画面にエレメントの記号が出たら右方向に引き抜く。

リロードタイムが残っていたら…

続けて違うプレパラートをリロード！

エレメントの組み合わせによっていろいろなQEXが出現！

プレパラートのクリーニング

プレパラートの汚れによるデータ誤認を防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒を利用して図のようにクリーニングしてください。

※シンナー・ベンジン等の揮発油、アルコールは使用しないでください。

バトルモード

さまざまなQEXを倒しボスQEXを目指すエレパイルのメインモードです。

通常画面をタッチまたは ▷ キーを押してモード選択画面に移動、ここでバトルを選ぼう！

次にバトルのレベルを選択（初期ではLv1しか選べません）

そして、プレイしたいバトル内容を選ぼう！これでバトル開始だ！

バトルスタート！

バトル開始前にブンセキを選ぶと相手の属性が分かる！相手に効果的なプレパラートを準備だ！

バトルを選択すると相手が登場！動き回る相手をつつけ！

相手のまわりに枠が出現したらエレミクスアクションを入力しろ！

成功！リロードタイムゲット！

リロードタイムをゲットしたらプレパラートをリロード！エレメントを召喚！

エレメントが登場したらエレミクスアクションで応援！連打しまくろう！

撃退成功！

HPゲージ

HPゲージが0になると撃退成功だ！

撃退失敗！

時間がかかるとタイムオーバーになってしまうぞ！

自分のHPが0になっても負けだ！

HPゲージ

バトルの詳しい説明は
P23参照▶

セレクトモード

セレクトモードもくじ

R リロードラボ

自由にプレパラートをリロードして、エレメント召喚やエレメント結合を確認することができるモードだ！ また、トライプレパラートでリロードしてもネガエレメントは減らないよ！

セレクトタッチ

R タッチ

◎ キー または アイコンタッチ

プレパラートリロードして ◎ キー または 画面タッチ

⊗ キー

終了

リロード

リロードタイム画面

召喚させたエレメント

タッチ操作

ダミーのHPゲージ（無限）

◎ キー または ▷ キー

さらにリロードしてエレメント結合だ！

自由にプレパラートをリロードしてエレメントを召喚しよう！ エレミクスアクションを使い指示することで攻撃を試すこともできるぞ！ バトル前に強さを確認してみよう！

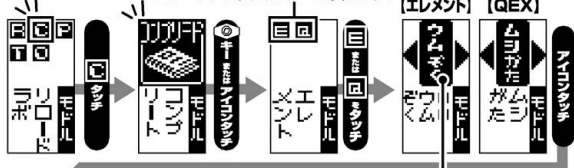
いろいろな組み合わせを探してQEXをつくりだせ！

C コンプリート

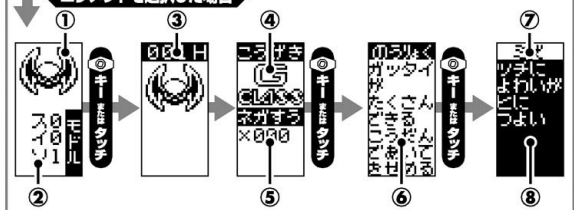
登録したエレメントとQEXについて詳しい情報を知ることができるモードだ!
はじめにエレメントかQEXどちらのコンプリートモードを見るか選び、次に見たいエレメント(QEX)の種別を選択しよう!（エレメントは「族」別、QEXは「タイプ」別に分けられているよ!）

※EはエレメントQはQEXを表します。

【エレメント】【QEX】

C タッチ → キーまたはアイコンタッチ → E または Q タッチ → アイコンタッチ

このとき白黒反転しているアイコンには新規に手に入れてまだ確認していないものがあるよ。
（「族」についてはP35.36のエレメント周期表を確認してね!）

エレメントを選択した場合

キーまたはタッチ → キーまたはタッチ → キーまたはタッチ → キーまたはタッチ

①エレメントのグラフィック
②エレメントナンバーと名前の表示
③エレメントナンバーと元素記号と名前の表示
④エレメントの攻撃力のランク（H→G→F→E→D→C→B→A→S） P22参照▶
⑤ネガエレメントの所持数 ※ネガエレメントは×10で1回使用することができます。
⑥選択したエレメントの能力
⑦選択したエレメントの属性 P22参照▶
⑧選択したエレメントの特徴

注 エレメントアイコンには2種類の表示がある!

通常（ポジエレメントのみ、または両方とも入手状態）
白黒反転（ネガエレメントのみ入手状態）

エレメントにはネガエレメント（トライブレパラートで出現）とポジエレメント（通常プレパラートで出現）の2種が存在! アイコン上では「通常」と「白黒反転」の2種類で表現されるよ。

倒したQEXの情報を見て今度は味方として呼び出せ!

敵! → 味方!

倒した敵の情報の中に構造式が含まれていることがある!
もし手持ちのプレパラートでその構造式を作ることができれば…
コンプリートモードはくまなくチェックだ!

P パラメーター

パラメーターではプレイヤー自身の名前やランクなど、様々な情報を確認することができるぞ! 画面タッチまたは、◎キーで画面を送ることができるよ。

【画面1】
●なまえ…登録してあるハンターの名前だ!
●ランク…プレイヤーのハンターランクで総合成績のようなもの!
E→D→C→B→A→Sの順で高くなるよ!

◎キー または タッチ

【画面2】
●RTIME…ゲーム開始からのリロードタイムだ! この時間が多いほど、プレパラートリロードを行っている時間が長いことを意味する!
●ぼうぎょ…防御力だ! ゲージが長い方が防御力が高いことを意味する!
●ポジEM…登録済みのポジエレメントの種類数だ。
●ネガEM…登録済みのネガエレメントの種類数だ。

◎キー または タッチ

【画面3】
●EMA1～5…覚えたエレミクスアクションだ!（覚えていないエレミクスアクションは表示されないよ。） 3つ以上覚えると、◎キーまたは画面タッチで残りのエレミクスアクションが表示されるよ。 また、そのエレミクスアクションが持つリロードタイムの秒数もわかるぞ!

◎キー または タッチ

セレクトモードもくじに

T つうしん

エレバイルには様々な通信モードが設けられているぞ。通常画面からモード選択画面へ行き、セレクトを選択して、つうしんを選ぶと通信モードに入ることができるよ。

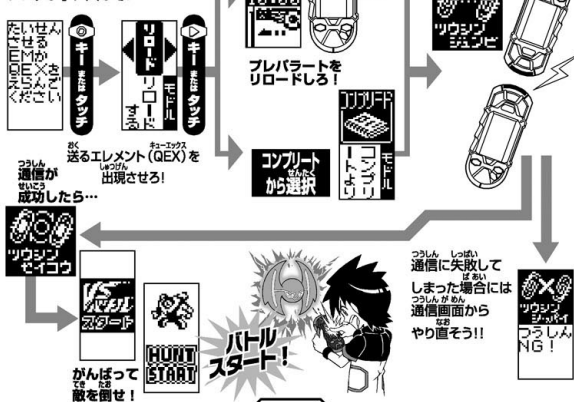
セレクトタッチ → キーまたはタッチ

⚠通信に関する注意はP38を見よう!!

T VS 2Pタイセン

このモードはエレバイルを2台使い対決遊びを行うモードだぞ。
お互いにエレメント（またはQEX）を通信で送りあい、バトルをしよう!
倒すことができればたくさんのネガエレメントが手に入るぞ!

どちらか1台の◎キーを押して通信しよう!
（2台とも◎キーを押すと通信できないよ。）

リロード
プレパラートをリロードしろ!
コンプリートから選択
送るエレメント(QEX)を出現させろ!
通信が成功したら…
通信に失敗してしまった場合には通信画面からやり直そう!!
がんばって敵を倒せ!
バトルスタート!

T EP パワーアップ

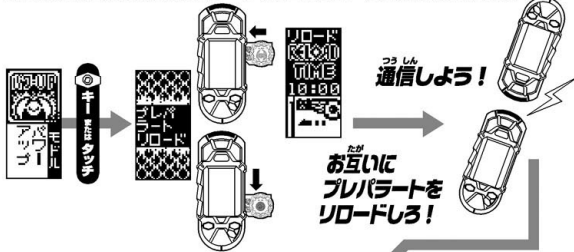
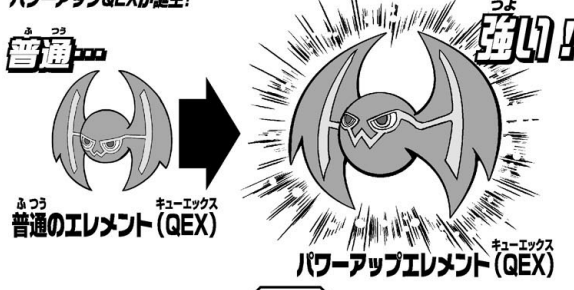
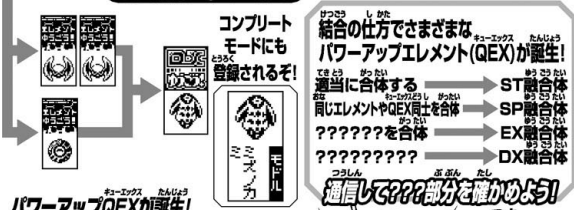
このモードはエレバイルを2台使い結合遊びを行うモードだ! お互いにリロードしたエレメントを結合させ、強力なパワーアップエレメント（QEX）を作りだせ!
結合の仕方により数種類のパワーアップエレメント（QEX）が誕生するぞ!

キーまたはタッチ

通信しよう!
お互いにプレパラートをリロードしろ!
どちらか片方の◎キーを押そう
コンプリートモードにも登録されるぞ!

結合の仕方でさまざまなパワーアップエレメント(QEX)が誕生!
適当に合体する → ST融合体
同じエレメントやQEX同士を合体 → SP融合体
??????を合体 → EX融合体
????????? → DX融合体
通信して???部分を確かめよう!

パワーアップQEXが誕生!

普通… 強い!
普通のエレメント（QEX） → パワーアップエレメント（QEX）

T 9 たにんずうVS

このモードはエレバイルを2〜4台使い、協力して1体のQEXを倒すモードです。

ハイシン側 ハイシンを選ぶのは1人だぞ！

つうしん モドル → キーまたはタッチ → VS 2P タイセン モドル → 9 タッチ → たにんずうVS モドル → アイコンタッチ → ハイシン はいしんモード モドル → アイコンタッチ → ムシがた ガムムシ モドル

ハイシンする人が「ハイシン」アイコンを選択！ タイプ別に分けられた多人数用QEXを選択しよう！（このQEXはコンプリートモードに登録されているQEXじゃないよ！ 多人数用のQEXだ！）

通信でたにんずうを選んだら…

2ニン 2ニンデタタカウ モドル → キーまたはタッチ → ハイシンチュウ はいしんちゅう

QEXを選んだ後は自分も入れて何人でプレイするかを選択しろ！

人数を決めた後はハイシン中画面になる！ 他のプレイヤーがサンセンするのを待て！

2台の場合 1にんさんか

3台の場合 2にんさんか

4台の場合 3にんさんか

サンセン側から通信が届くと、上のようにハイシン側の画面が変化する！ 参加人数がハイシン側の画面に表示されたら ◎ キーを押せ！

ツウシンチュウ つうしんちゅう → HUNT START → バトルスタート！

全ての本体に通信が届くと同時にバトルスタート！

多人数協力バトル開始!!

詳しいバトルの流れは次のページに記載

サンセン側 ハイシン以外の人はサンセンだ！

サンセン さんせんモード モドル → ツウシンチュウ さんせんちゅう → バトルスタート！

通信でたにんずうを選んだあと「サンセン」を選択しよう！

サンセン中の画面に変化！ 「ほんたいをうごかさないで」と表示されたらバトルスタートまで本体を動かさないでね！

多人数協力バトルは基本的にバトルモードと同じ操作でプレイが進むぞ！
ターゲットQEXは、多人数協力バトルのコンプリートで選択できるQEXだよ！

プレイヤーの間を動き回る1体のQEXを倒せ！

多人数協力バトルの目的はたくさんのシャドウQEXにまぎれた1体のターゲットQEXを倒すこと！ ターゲットQEXはプレイヤーが持つエレバイル間を飛び回るので、いつ自分の元にあらわれるか分からない！ シャドウQEXを倒しつつ、ターゲットQEXを待つのだ！

弱いが、無限に発生しプレイヤーの邪魔をする シャドウQEX

倒すとプレイヤー全員の勝利をもたらす ターゲットQEX

例／2人でのバトルの場合

1P側：HUNT START シャドウQEXが登場！ → ダメージをあたえるが無限に登場！きりがない… → 様子がおかしいぞ…テレポートした！ → ターゲットQEXがこんどはこっちに来た！

QEXが入れ変わり!!

2P側：ターゲットQEXが登場！ → さすがに強い…負けるな！ → 様子がおかしいぞ…テレポートした！ → 逃げられた！

全プレイヤーの勝利は…
プレイヤーの誰かがターゲットQEXを倒すと勝利！

全プレイヤーの敗北は…
全プレイヤーが負けてしまったとき（LOSE）
全プレイヤーが時間切れになったとき（タイム）

自分のHPが0になったり、時間切れになっても、他プレイヤーがターゲットQEXを倒してくれれば勝利になる！ 結果を、待て!!（ケッカヲマテ！）

T 他 そのたつうしん

そのた つうしん モドル → ツウシンジュンビ けっていキーをおせ！

そのたのアイコンを選びキーを押すことでデータ送信を開始します。
※エレバイル同士での通信ではなにも起こりません。
※「そのたつうしん」の詳しい情報は「エレメントハンターオフィシャルサイト」をチェックしよう!!
http://elementhunters.com

ロ オプション

音や時計の設定、明るさなど、さまざまな調整を行うモードだ！ モード選択画面でセレクトを選び、その後オプションを選択しよう！

リロード ラボ モドル → ロ タッチ → サウンド トケイ アカルサ セッテイ モドル → キーまたはタッチ

サウンド：ON OFF オサウンド モドル
音のON、OFFを切り替えられるよ。▷キーまたはタッチで選んで決定してしよう！

トケイ：YES NO 10:00 OK?
時計の再入力を行えるぞ！ AM、PMを選んだ後、時間と分を設定しよう！
P7参照▶

アカルサ：あかるさ
画面の明るさを設定できるよ！ 画面の矢印を選択してゲージを増減させ、○をタッチし、明るさを決定しよう！

ガイドモード

何をやっていいか分からなくなったときに現在の最優先事項をガイドしてくれるぞ！
迷ったらガイドモードを見てみよう！

バトル セレクト ガイド モドル → キーまたはタッチ → ガイド モドル → キーまたはタッチ

ガイド ギュウトウキをたおせ！ — 現在の最優先事項
ゲンザイ チョウチュウ — 現在の評価（コンプリート数により変化していきます）

エレメント（QEX）の能力について

攻撃タイプと攻撃ランクについて

攻撃タイプとはエレメント（QEX）が攻撃するときの演出のこと！ 各エレメント（QEX）ごとにさまざまな攻撃手段を持っているぞ！

光弾 触手 レーザー 音波 重力 炎 爆裂 バブル 金属弾

他にもまだ攻撃のタイプはあるぞ！

攻撃ランクとはエレメント（QEX）の攻撃力のこと！ ランクの高いものほど強力に攻撃するぞ！

例／光弾攻撃の場合

攻撃ランクはコンプリートモードで確認できるぞ！

H CLASS G CLASS F CLASS E CLASS D CLASS C CLASS B CLASS A CLASS S CLASS

属性の相性について

水 火 金属 土 気体 結晶 電気

属性とはエレメント（QEX）ごとに決められた特性のこと！
属性は全部で7つあり、ある属性は特定の属性に対して攻撃効果が高いぞ！

相性のいい攻撃を行うとダメージ演出が変化！

通常ダメージ演出　クリティカルダメージ演出

相性表

攻撃される側（列）／攻撃する側（行）

攻撃する側	水	火	金属	土	気体	結晶	電気
水	△	◎	△	△	△	△	○
火	○	△	△	△	△	◎	△
金属	△	△	△	○	◎	△	△
土	◎	△	△	△	△	○	△
気体	△	△	○	◎	△	△	△
結晶	△	○	△	△	△	△	◎
電気	△	△	◎	△	○	△	△

◎… 50%の確率でダメージ大の攻撃が出る！
○… 20%の確率でダメージ大の攻撃が出る！
△… ダメージは普通だ！

相性表をよーく読んで、バトルに役立てよう!!

QEXしか持っていない属性

「結晶」「気体」「金属」の3つの属性はQEXでないと持っていない！ バトルして属性と相性を確かめよう！

バトルについての詳細

出現したQEXをプレパラートリロードとエレミクスアクションで倒せ!

バトル開始

敵の行動　停滞　移動　攻撃　自分の行動

バトル開始から敵は様々な行動をとってくる! 相手の行動を見極めて対応しろ!

この照準が出たときが停滞だ!

敵が停滞したらエレミクスアクション入力のチャンス! 停滞しているうちにエレミクスアクションをしよう!

失敗!　成功!

リロード K1:0 TIME 10:00

リロード

(例) 1回め:H　2回め:H　3回め:O

成功したらリロードタイム突入! 表示された秒数内でプレパラートリロードが可能だ!

リロードした数だけエレメント出現!

リロードタイム終了 または ◎キー または タッチで決定

H2 O

リロードで召喚したエレメントたちが結合QEXに変化!

エレメントやQEXを消したいときは…

召喚したエレメントや結合したQEXを消したい場合は、▷キーを押そう! エレメント(QEX)が右に消えていくぞ!

敵の行動　停滞　移動　攻撃　自分の行動

QEXを結合したら本当の勝負のはじまりだ! 相手の行動にあわせてアクションを起こせ!

エレメントまたは味方QEXを呼び出していると照準の形が変化する! このときは2種類の行動が可能だ!

敵の攻撃

エレメント(QEX)を呼び出していれば、エレメント(QEX)がガードしてくれる!

敵に攻撃

自分のエレメント(QEX)に対してエレミクスアクションを入力!

攻撃!!

自分の攻撃が始まる! 敵のHPを0にしろ!

WIN

敵のHPを0にすることができれば勝利だ!

再びリロード

さらにエレメントを結合させたいときは、再びエレミクスアクションをしてリロードタイムにはいれ!

QEXが変わる!!

H2 O Ga

構造式は続きから表示される! 再びリロードしてエレメントを結合させよう!

敵の動きについて

1 敵の横移動

敵が横に移動する! このとき敵をタッチするとびっくりして停滞するか、怒って攻撃してくる!

タッチ!　停滞した!　攻撃体制に入った!

2 敵の前移動

敵が前に移動してくる! このとき敵にタッチするとびっくりして停滞するぞ!

タッチ!

3 敵の攻撃

敵が攻撃してくる! エレメントまたはQEXを呼び出していれば防御してくれるぞ!

●エレメントがいない場合　大ダメージ!

●エレメントまたはQEXがいる場合　防御!

敵の攻撃を受けると自分のHPが減ってしまう。

4 停滞する

●敵にエレミクスアクション　リロード TIME GET!　リロード K1:0 TIME 10:00　リロードタイムに!

●エレメント(QEX)にエレミクスアクション　攻撃!

敵が停滞すると、エレミクスアクションや攻撃のチャンスだ! 照準が表示されたときを狙え!

多人数協力バトルのときのターゲットQEXについて

多人数協力バトルは基本的にバトルモードと同じ操作でプレイが進むよ! 敵の動きや敵の種類などでバトルモードとは一部違う内容があるぞ!

1〜4 の動きについては通常のバトル(P25)と同じです。

5 テレポートする

相手が攻撃状態になったのに音がしない場合はQEXがテレポートする前ぶれだ! テレポートした後は、ターゲットQEXかシャドウQEXが入れ替わりに出現するぞ!

攻撃状態から…　テレポート　ターゲットQEXかシャドウQEXが出現

6 シャドウQEXは無限に登場する

シャドウQEXについては、ダメージをあたえてHPを0にしても無限に登場!

シャドウQEXを倒した!　….　HPが満タンになり復活!

エレメント結合やエレミクスアクションでターゲットQEXのテレポートに備えよう!

ランク1時のQEアラートについて

QEアラートで出現するQEXにはバトルで選択することができないQEXも存在する! 倒してコンプリートモードで構造式を確認してみよう! 強い味方にすることができるかもしれないぞ!

QEXレーダー/ハンターランクE この時間に以下のQEXが出現するぞ!

AM 06:50 タマゴラン	AM 11:15 カイオウ	PM 05:15 カイオウ
AM 07:15 フユウガミ	PM 12:05 ココリ	PM 06:15 ココリ
AM 07:50 モリガミ	PM 12:50 ハジシ	PM 07:05 カイオウ
AM 08:15 トット	PM 01:15 カムリ	PM 07:50 カムリ
AM 08:50 モリガミ	PM 01:50 ラセンダコ	PM 08:50 ラセンダコ
AM 09:35 ツチオニ	PM 02:50 フユウガミ	
AM 10:05 ドンドロメ	PM 03:50 モリガミ	
AM 10:35 タマゴラン	PM 04:35 イクサオウ	

※上記QEXは、それぞれエレバイルで設定した時間に出現するぞ!
※ハンターランクがあがるとQEアラートで出現するQEXもかわってくる。下位ランクのQEアラートのQEXたちの出現を待ちたいときは、QEXレーダーを調節しよう!

QEXレーダーの上げ下げ

□が増えるとQEXレーダーのハンターランクが上がるよ。

ハンターランクが上がるとQEアラートで出現するQEXも変わってくる! 下位ランクのQEアラートのQEXたちの出現を待ちたいときは、通常画面のときに◎キーを押してQEXレーダーの上げ下げを行おう!
□が何もない状態がハンターランクEだよ!

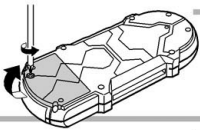
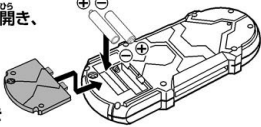
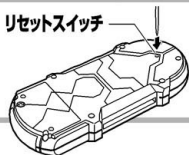
レベル1から5までにQEXを統率するボスQEXが存在するこれらのボスを全て倒すとナゾのQEXが姿をあらわすらしい…

※レベルとは、バトルモードでのレベルのことだ!
ランクとはパラメーターで表示されているハンターランクのことだよ!

電池交換とデータクリア

電池交換

電池が無くなると右の図のような画面が表示されます。以下の手順で、電池を交換してください。

1 右の図のようにして、プラスドライバーを使用して、ネジをゆるめてください。

2 電池を抜いた後は電池ブタを開き、単4乾電池2本(別売り)を⊕⊖を間違えないようにセットし、電池ブタを元に戻し、ドライバーでネジをしめます。

3 電池を入れ替えた後は、リセット操作を行ってください

データクリア

リセット操作を行うと右の図のような画面が表示されます。これまでのデータを引き続きプレイする場合はNOを選び時間入力をしてください。最初から遊びたい場合はYESを選びます。その後「ホントニ?」と聞かれます。YESを選ぶと今までに登録されていたデータが全てクリアされます。その後、初期設定を行ってください。P6参照▶

YES
NO
リセットする?

電池を交換した後や画面の状態がおかしくなったときはリセット操作を行おう!

ゲーム内容についてのQ&A

Q.01 リロードタイムの秒数は何で決まるの?
A.01 リロードタイムの秒数は自分が持つ「リロードタイム(a)」とエレミクスアクションが持つ「リロードタイム(b)」の合計で決定される! この2つは「パラメーター」で確認することができるぞ!

例 a + b = 合計03:50秒

Q.02 強いQEXを作りたいのですがどうすればいいですか?
A.02 強いQEXは正確な構造式によって出現するぞ! 構造式はコンプリートモードで確認できる以外にも様々な所にヒントが隠されている! たとえばエレバイルのパッケージにも記載されているかも…

Q.03 強いQEXをつくるプレパラートが足りません! どうすればいいですか?
A.03 プレパラートはエレバイルに付属している2枚以外にも、別売りのプレパラートセットで作ることができる!もしプレパラートセットを持っていない場合は、トライプレパラートをリロードしてネガエレメントを召喚しランダム出現を駆使しよう!

Q.04 バトルモードで出現するQEXとQEアラートで出現するQEXの違いって?
A.04 自分が選択してバトルするのがバトルモードのQEX、QEアラートを待つのがQEアラートのQEXだ! QEアラートの中にはバトルモードで出現しないQEXもいるので、倒せばレアな構造式を知ることができるぞ!

Q.05 バトルモードでエレメントが防御してくれるタイミングがいつもちがうんだけど…
A.05 エレメント(QEX)が出現していた場合、敵の攻撃を防御してくれるがそのタイミングはそれぞれのエレメント(QEX)によって違う、レベルの高いエレメントほどすばやく防御してくれるらしいぞ…

Q.06 画面をタッチしすぎて汚くなってしまったのですが…
A.06 画面についた汚れはかわいた布などを使用してきれいに拭き取ってください。

Q.07 ガイドモードの画面にいつでも「ゲンザイチョウサチュウ」と表示されているのですが…
A.07 それはキミがエレメントハンターとしてどのような行動をしているかを表示しています。エレメントやQEXを全てコンプリートしたときになにか変化が起きるかも…

Q.08 ガイドモードで最優先事項が表示されますが、表示するたびにQEXの名前が変わるのですが…
A.08 それは倒さなければいけないQEXがまだまだたくさんいることをあらわしています。表示の順番は関係ないので地道に倒していこう!

Q.09 バトルモードでトライプレパラートを使用したときに「空」という画面が出たのですが…
A.09 ネガエレメントを召喚する場合には1回につき使用するネガエレメントを10個消費します。ネガエレメントが10個未満になると召喚できなくなり「空」と表示されるぞ!

Q.10 エレメント(QEX)が攻撃に入る瞬間に画面を連打したらエレメントの表示がかわったんだけど…
A.10 それはエレメント(QEX)がエネルギーをためている表示です、連打の回数により最高3回まで表示されます。3回表示でエレメントの攻撃は最大になります。

エレバイル攻略への道 1

エレバイルの目的は2つ!!

●すべてのエレメントとすべてのQEXをコンプリートすること!
●バトルモードを最後までクリアしてラスボスと戦うこと!

1 特定のバトルをクリアする

特定のバトルをクリアするとボスが出現する! ガイドを要チェックだ!

カジミツキ
トドロキダマ
ハリコンゴウ
ハヅン

2 ボスアイコンが登場!

特定のバトルをすべてクリアするとボスのアイコンが登場! これを選べばボスとのバトル突入だ!

Lv1 ボス
きよだいなカオ!
モドル

ボスアイコンを選択!

がんばってすべてに勝て!

バトル
セレクト
ガイド
バトル
モドル

ガイドをチェックしながらバトルモードをクリアしよう!

キョダイなかおだけのリュウがさまよっているらしいぞ・・

特定のキャラクターをすべて倒すとメッセージが出現! この意味は…

まずはレベル1のボスをめざせ!!

3 ボスとの勝負に挑め!

強靭な体と攻撃力を持つボスに挑め! ボスに勝つためにはいくつかの方法があるぞ!

敗北…

強力なボスに勝つためには…

強力なQEXの組み合わせを見つけろ!
ボスのHPに強烈なダメージをあたえる組み合わせを見つけろ! 属性の相性も大事だ!

CO2

ハンターランクを上げてHPを増やせ!
ハンターランクを上げることでボスの攻撃にたえられる防御力を身につけることができる!

なまえ しゅん
ランク E
RANK

防御に気をつかえ!
召喚したエレメントやQEXは規程回数攻撃を防御してくれる! エレメントやQEXは常に召喚しておこう!

4 1.負けたらしばらくバトルをくり返すと再び出現。

負けてしまうとしばらくボスアイコンは消えてしまう! 他のQEXを倒してボスの出現を待て!

他のQEXを倒していると…

再び出現!

Lv1 ボス
きよだいなカオ!
モドル

2.勝つと次のレベルに

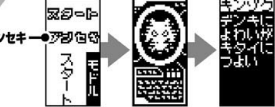
ボスに勝つと次のレベルのバトルが出現! この繰り返しでラスボスを目指せ!

WIN

勝利!!

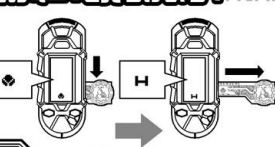
Lv2-1
カッチウセンシュ
モドル

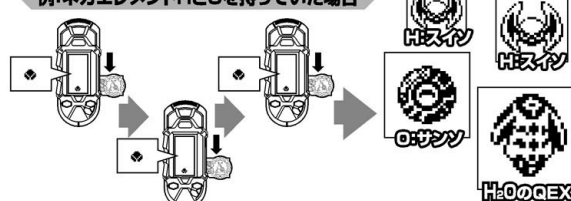
エレバイル攻略への道 2

もし、敵に勝てなくなってしまったら… あきらめる前に工夫してプレイしてみよう!

エレバイル攻略への道 3

最初のほうは手持ちのエレメントで進むことができるかもしれないがしだいに敵は強くなってくる! 敵が強くなってきたら自分の戦力を整えることも大事だ!

エレメントを結合して最強のQEXを見つけよう!

君はトライブレパラートを有効に使用しているか? トライブレパラートはネガエレメントを使えるだけでなく、連続して使用すると、QEXの組み合わせを自動でガイドしてくれることがある! (手持ちのネガエレメントに結合するエレメントがあった場合)

トライブレパラートリロード!!

連続リロードで結合を自動でガイドしてくれるときがあるぞ!

連続でトライブレパラートをリロードすると…

自動でHとOが出現しH_2Oになることがある!

強いQEXと弱いQEXはここが違う!

●**防御回数が違う!** 敵の攻撃を一定回数防御するとQEXは消滅するが、この回数には個体差がある! 強いQEXほどより多く耐えることができるぞ!

●**攻撃回数が違う!** 強いQEXになるほど敵にあたえる攻撃回数が多くなる! さらに1回当たりのダメージも大きくなるぞ!

出現するQEXについて

QEXにはエレメントの結合が正しい組み合わせのときに誕生するQEXと、はずれの組み合わせのときに誕生するQEXがあるぞ!

正しい組み合わせQEX(例)

QEXにキラキラが出ていると強さが上らしい…

はずれの組み合わせQEX

はずれが出ないように結合せよ!

これらは、はずれQEX! 強さも弱いしコンプリートには登録されないよ!

全エレメントについて(周期表)

エレバイルで登場するエレメントは85種類!! すべてコンプリートしよう!!

ダーム族	コイン族	ジンク族	ボーロン族	マニ族	ニト族	サン族	ハロゲン族	ゼロ族
								□002 He ? ヘリウム
			□005 B ? ホウソ	□006 C タンソ	□007 N チッソ	□008 O サンソ	□009 F ? フッソ	□010 Ne ? ネオン
			□013 Al ? アルミニウム	□014 Si ? ケイソ	□015 P ? リン	□016 S ? イオウ	□017 Cl エンソ	□018 Ar ? アルゴン
□028 Ni ? ニッケル	□029 Cu ? ドウ	□030 Zn ? アエン	□031 Ga ? ガリウム	□032 Ge ? ゲルマニウム	□033 As ? ヒソ	□034 Se ? セレン	□035 Br ? シュウソ	□036 Kr ? クリプトン
□046 Pd ? パラジウム	□047 Ag ? ギン	□048 Cd ? カドミウム	□049 In ? インジウム	□050 Sn ? スズ	□051 Sb ? アンチモン	□052 Te ? テルル	□053 I ? ヨウソ	□054 Xe ? キセノン
□078 Pt ? ハッキン	□079 Au ? キン	□080 Hg ? スイギン	□081 Tl ? タリウム	□082 Pb ? ナマリ	□083 Bi ? ビスマス	□084 Po ? ポロニウム	□085 At ? アスタチン	□086 Rn ? ラドン
□110 Ds ? ダームスタチウム	□111 Rg ? レントゲニウム	□112 Uub ? ウンウンビウム	□113 Uut ? ウンウントリウム					

こんなときは…

1 電源のON／OFFの仕方が分からない（画面が消えてしまった）。

本商品にはスリープモード機能がついております。約1分間通常画面でキー操作をしないと、省電力のため自動で画面が消えます。再び遊びたいときは、○キーを長く押すことで画面が復帰します。※○キー以外では復帰しません。

2 プレパラートが正しく認識されない。

まず、P12のように正しく入力を行っているかを確認してください。プレパラートの凸凹部分が汚れている場合、正しく認識されないことがあります。P12を参考にプレパラートのクリーニングを行ってください。

3 プレパラートを抜き挿ししたのに認識されない。

コンプリートモードやオプションモードなどではプレパラートを入れたことを認識しません。必ず通常画面かリロード画面が表示されている所で抜き挿ししてください。

4 2PタイセンでボスQEXを倒したのにクリアにならない。

2PタイセンでボスQEXを倒しただけではゲームはクリアされません。ガイドモードにそって、バトルを行いボスQEXを出現させてください。

5 通信モードで通信がなかなか成功しない。

通信が成功しない場合には、右の図のように本体を少し斜めにした状態で通信を行なってください。それでも通信が成功しない場合には本体同士を近付けてください。

6 多人数協力バトルでターゲットQEXがなかなか移動しません。

多人数協力バトルでQEXが移動しないときは通信が行われていない可能性があります。5の「通信モードで通信がなかなか成功しない」を参考にしてプレイしてください。

7 リロードしたらプレパラートの内容と違うエレメントが出現しました。

プレパラートが正確にリロードされていない場合に間違ったエレメントが召喚されることがあります。プレパラートの掃除を行い、リロードの手順を守って正しくプレパラートを使用しましょう。

8 コンプリートでエレメントのナンバーが無いものがあるのですが…

エレメントハンターに登場するエレメントには実際の元素のナンバーが記載されています。このうちゲームに登場するエレメントはNo.1～57、No.72～89、No.104～113までとなっていますので、登場しないエレメントもあります。

9 スリープモードから復帰させようとしたら画面がうつりません。

スリープモード中にキー入力を行うと画面に「○キーをながおししよう!」というメッセージが表示されますが、これが表示されない場合は電池ぎれや故障の可能性があります。リセットや電池の入れ替え等、P29の動作に従ってください。

10 ゲーム中に画面が止まることがあるのですが…

ゲーム中にたびたび画面が止まったり、連続してリセットされる場合は電池切れや故障の可能性があります。電池の入れ替え等P29の動作に従ってください。

通信に関する注意

●テレビなどの、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。赤外線リモコンなどが動作していない場所で遊びましょう。
●太陽光の当たる窓際や蛍光灯の真下などで誤動作する場合があります。
●エレバイルの赤外線通信部にシールなどは貼らないでください。赤外線通信部との間に障害物があると赤外線を感知しなくなり、通信ができなくなります。

以下のように通信を行ってください。

下の図のように赤外線通信部を向き合わせて通信してください。

※通信しづらいときは、本体を30cm以内に近付けて通信してください。

エレバイルの注意事項

強い衝撃を本体にあたえたときや、画面をさわって静電気などが発生したときに、リセット画面が出ることがあるよ。
それまでのデータをリセットせずに引き続きプレイする場合は「NO」を選ぼう!
「NO」を選ぶと時間入力画面になるよ!
取扱説明書のP7をよく読んで、時間を入力しよう!

リセット画面が表示されてもデータが消えてしまうわけではないから大丈夫!「NO」を選んで時間を入力しよう!

★最初から遊びたい場合はリセット画面で「YES」を選ぼう! その後「ほんとうにする?」と表示されるので、「YES」を選ぼう。

「YES」を選ぶと今まで登録したデータがすべてクリアされるので注意しよう!

索引

エレメントハンターオフィシャルサイト
http://elementhunters.com/
エレメントコードをチェックだ!

エレメントハンターの詳しい情報は「Vジャンプ」をチェックだ!

エレメントハンターの楽しい玩具情報は、こちら! ▶http://www.b-boys.jp

スタッフ

●うらべ のりこ ●すぎた きょうすけ ●のがみ さとし ●なかむら えいじ ●かげやま しんいち ●やまざき しょうじ ●べつい ひろし ●なかじま ふみお ●あんざい なおき ●よこやま えいすけ ●しばぐち なおゆき ●おうぎや かずき
●ざいき たかこ ●おおはし ふみき ●まき ごう ●かわと きよなり ●おちあい りょうじ ●ういけ よしひと ●こすけがわ たかし ●ねもと あきふみ ●たはら なおこ ●もりかわ ゆうき ●なかた もとこ ●りょう はしら
●はせがわ あゆみ ●くりはら よしはる ●さとう ひであき ●にしお まさひろ
●たなか ひろたか ●かみやま りょう ●すぎまつ かずゆき
●さとう りょうすけ
●さとう かめ ●こいぬま しん

スペシャルサンクス

●むらかみ まさとせんせい ●すがやま あけみ ●いしだ ちゅーや ●しゅんすけ
●せきくん ●しのぶ ●たかはし りょうじ ●せや ともこ ●ゆうすけ
●あや ●まさし ●ひかる ●おくむら だいご

エレメントハンター研究者
ザー博士

元素の結合は化学監修に基づいていますが、ゲームの特性上、一部実際の化学に基づいていないゲームオリジナルのエレメント結合もあります。

〈遊ぶ時の注意〉
周りに注意して遊ぼう。駅のホームや道路、人ごみの中や周りに物が多い場所では遊ばないようにしよう。

※本商品には、スリープモード機能がついております。一定時間操作をしない場合、約1分で画面が自動的に消えるようになっております。画面を表示させたい場合は、○キーを1秒間以上押してください。

〈使用上の注意〉
●取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温、低温になる所での使用、保管はさけてください。
●テレビなどの、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。
●太陽光の当たる窓際や蛍光灯の真下などで誤動作する場合があります。
●誤動作した場合はリセット操作をしてください。
●赤外線通信部の所にシールなどを貼らないでください。赤外線通信部との間に障害物があると赤外線を感知しなくなり、通信ができなくなります。
●トレイ、袋は梱包材ですので、開封後すぐに捨ててください。
●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。

≪電話受付先≫ バンダイお客様相談センター
(東日本)柏市豊四季241-22 〒277-8511 ☎04-7146-0371
(西日本)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531-0072 ☎06-6375-5050
●電話受付時間 月~金曜日(祝日を除く)10時~16時
≪商品・修理品送付先≫ バンダイ 栃木修理・配送センター
栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67 〒321-0298 ☎0282-85-0255